

Elena Uvarova

Product Designer · écrit aussi le code de production

Anvers, Belgique · Télétravail (UE, CET) · Résidence belge – aucun parrainage requis · ontwrpn@gmail.com · linkedin.com/in/elenuvarova · Portfolio: ontwrpn.com

Product designer certifiée UX par le NN/g, qui mène son propre travail jusqu'en production – recherche, parcours, design systems et UI haute fidélité, puis le front-end React/TypeScript qui le met en ligne. Première et unique designer d'un cabinet de conseil en IA et data science ; santé, outils de données B2B et produits IA ; WCAG 2.2 AA comme standard de travail. Trois ans de design produit de bout en bout sur dix ans de design.

COMPÉTENCES

Product & UX · Design produit · Design UX/UI · Design d'interaction · Design visuel · Recherche utilisateur · Tests d'utilisabilité · Architecture de l'information · Parcours utilisateur · Wireframing · Prototypage · Responsive & mobile-first · Accessibilité (WCAG 2.2 AA) · Jobs-to-be-Done · Tests A/B
Design systems · Design systems · Design tokens · Bibliothèques de composants · Figma Auto Layout & Variables · Typographie · Motion design
Jusqu'en production · React · TypeScript · Next.js · Tailwind · HTML/CSS · Python (FastAPI) · three.js / WebGL · Docker · Git
Collaboration · Collaboration transverse · Alignement des parties prenantes · Passation aux développeurs · Agile / Scrum · Product management
L'IA dans le flux de travail · Claude & Claude Code · conception d'agents et de prompts · Génération d'images et de vidéos par IA pour la production
Tools · Figma · FigJam · Adobe CC · After Effects · Cinema 4D **Fondamentaux** · Psychologie cognitive · Statistiques · Analyse de marché

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Product Designer · SVP Consulting

Anvers, Belgique · oct. 2025 – aujourd'hui

- Première et unique designer d'un cabinet de conseil en IA et data science de cinq personnes – marque, positionnement, web et produit interne de bout en bout, de la stratégie de marché au produit en ligne (svp-consulting.ai).
- Deux sites conçus et mis en ligne seule : un pilote SEO rapide, puis un site vitrine quadrilingue (EN/FR/NL/DE) conforme WCAG 2.2 AA avec une expérience de marque en WebGL.
- Conception et développement de Chroma, un outil interne de systèmes de couleurs utilisé sur 100 % des projets depuis son lancement – le travail sur la couleur passe de 3,1 à 1,0 heure par projet (–68 %) et un flux de six outils est remplacé par un seul.
- Trois produits de données internes conçus et mis en ligne – un radar des marchés publics UK/UE qui a remplacé environ 4 heures hebdomadaires de veille manuelle, un outil de location intelligence pour les questions « où devrions-nous ouvrir ? », et un éclaircur du marché de l'emploi au Benelux qui ramène une recherche de deux heures à vingt minutes de relecture.
- Mise en place des fondations go-to-market : positionnement, lean canvas, dimensionnement du marché (TAM/SAM/SOM, PESTEL) et un panorama de plus de dix concurrents synthétisé en battle cards.

Product Designer (freelance) · UNKNW

Londres · Télétravail · juin – août 2026

- Designer au sein d'un studio londonien, sous direction artistique, sur des projets de marque et de produit pour des clients internationaux.
- Pages, sites, un jeu navigateur et un agent d'édition IA remplaçant le panneau d'administration d'un site, conçus et mis en ligne – du fichier de design au code de production seule, sans développeur dans la boucle : Next.js, React et TypeScript, chorégraphie de défilement GSAP, 3D temps réel en three.js, et la version mobile.
- Conception d'une landing page de conversion dans un design system existant, bâtie sur ses propres composants et vérifiée au contraste WCAG 2.2 AA.
- Films explicatifs et créations d'acquisition menés de la recherche au master – la recherche de marché a fixé l'angle par pays, deux directions de storyboard par film, animation sous After Effects, plus les jeux de bannières et les visuels App Store.

Designer UX/UI · UPROCK

Télétravail, Dubaï · juin 2023 – sept. 2025 · stage → contrat à partir de juin 2024

- Responsable de l'UX/UI de bout en bout sur plusieurs produits clients – recherche, parcours utilisateur, UI haute fidélité et prototypes interactifs sous Figma – en collaboration avec les directeurs artistiques et les développeurs, du brief à la passation technique.
- Direction de l'UX et de l'UI d'un portail patient régional – 7 parcours de bout en bout cartographiés, de l'architecture de l'information et des wireframes jusqu'à 186 écrans haute fidélité, avec une direction alignée avec le directeur artistique et le client.
- Création et maintenance de design systems Figma (bibliothèques de composants, variables, schémas d'auto-layout) adoptés par toute l'équipe, avec des conventions documentées pour accélérer la passation.
- Application du Jobs-to-be-Done, du journey mapping et de l'architecture de l'information pour ancrer les décisions de design dans les besoins des utilisateurs.

Web designer & développeuse · Indépendante

Moscou, Russie · 2020 – 2022

- Développement de sites responsives (HTML/CSS) et conduite de projets clients de bout en bout, du cahier des charges à la livraison.

Graphiste · Foto-print

Voronej, Russie · 2018 – 2020

- Création de contenus de marque et visuels pour le numérique et l'imprimé, et gestion de la production print de bout en bout.

Rédactrice de contenu & contributrice UX/produit · eBay Social

Moscou, Russie · 2014 – 2017

- Propositions d'améliorations UX et produit mises en production – enregistrement automatique des brouillons, image à la publication, recherche par tags et par collections, et refonte du parcours CAPTCHA.
- Lancement et animation du fil communautaire phare du produit (plus de 460 pages) sur le plus grand forum eBay indépendant de Russie, devenu un canal d'acquisition organique.

Rédactrice actualités, technologie · gonzomag.ru (réseau gamemag.ru)

Moscou, Russie · 2012 – 2014

- Responsable d'une rubrique technologie de bout en bout – choix des sujets, rédaction, édition et publication.

FORMATION

Master, Communication web, Accessibilité & Design UX – Université de Strasbourg · 2026 – aujourd'hui

Programme MicroMasters, Design et évaluation UX – HEC Montréal · 2025 – 2026

Diplôme de 3^e cycle, Product management – Bang Bang Education · 2025 – 2026

Master, Sécurité de l'information des systèmes de télécommunication – Université technique d'État de Voronej · 2014 – 2020

CERTIFICATIONS & LANGUES

UX Certification (UXC# 2006406) – Nielsen Norman Group, 2026 · Google UX Design Professional Certificate – Google, 2025 · Enterprise Design Thinking Practitioner – IBM · AI Fluency – Anthropic · User Experience Design – University of Cambridge

Russe (langue maternelle) · Anglais (professionnel complet) · Néerlandais (courant professionnel) · Français (notions)